

POLSKI ZWIĄZEK JEŹDZIECKI



SPORTOWE RAJDY KONNE

F

Obowiązuje od 01 stycznia 2016 r.

Zmiany tekstu zaznaczono kolorem czerwonym

Polski Związek Jeździecki prosi wszystkie osoby zaangażowane w jakikolwiek sposób w sporty konne, o przestrzeganie poniżej przedstawionego kodeksu oraz zasady, że dobrostan konia jest najważniejszy. Dobrostan konia musi być zawsze uwzględniany w sportach konnych i nie może być podporządkowany współzawodnictwu sportowemu ani celom komercyjnym.

Kodeks postępowania zgodnego z dobrem konia

FEI wymaga, od wszystkich osób zaangażowanych w jakikolwiek sposób w międzynarodowy sport jeździecki, przestrzegania Kodeksu Postępowania z Koniem oraz uznania i zaakceptowania zasady, że dobro konia zawsze jest najważniejsze i nigdy nie może być podporządkowane rywalizacji sportowej ani wpływom komercyjnym.

1. Dobro konia jest wartością nadrzędną ponad wszelkimi innymi wymaganiami na wszystkich etapach treningu i przygotowań konia do startu w zawodach.
 - a) Prawidłowe postępowanie z koniem
Warunki stajenne, karmienie i trening muszą być zgodne z zasadami prawidłowego postępowania z koniem oraz nie mogą zaburzać jego dobrostanu. Nie będzie tolerowane jakiegokolwiek postępowanie, które może spowodować cierpienie fizyczne lub psychiczne konia podczas trwania zawodów lub poza nimi.
 - b) Metody treningowe
Konie mogą być poddawane jedynie takiemu treningowi, który odpowiada ich możliwościom fizycznym i poziomowi dojrzałości do danej dyscypliny. Nie mogą być poddawane żadnym metodom szkoleniowym, które są brutalne i powodują strach, lub do których konie nie zostały odpowiednio przygotowane.
 - c) Kucie i sprzęt
Dbałość o kopyta i kucie musi spełniać wysokie standardy. Sprzęt musi być tak zaprojektowany i dopasowany, aby uniknąć ryzyka uszkodzenia ciała.
 - d) Transport
Podczas transportu konie muszą być w pełni zabezpieczone przed urazami i innymi zagrożeniami zdrowia. Pojazd musi być bezpieczny, dobrze wentylowany, utrzymany w wysokim standardzie technicznym, regularnie dezynfekowany i prowadzony przez kompetentnych kierowców. Kompetentna towarzysząca obsługa musi być zawsze gotowa do zaopiekowania się koniem.
 - e) Przejazd
Wszystkie transporty koni muszą być starannie zaplanowane. Muszą być uwzględnione regularne przerwy na odpoczynek z dostępem do pożywienia i wody - zgodnie z aktualnymi wytycznymi FEI.
2. Konie i zawodnicy muszą być prawidłowo wytrenowani, przygotowani i zdrowi zanim zostaną dopuszczeni do zawodów.
 - a) Właściwe przygotowanie i kwalifikacje
Tylko właściwie przygotowane konie i zawodnicy o potwierdzonych umiejętnościach mogą brać udział w zawodach.

b) Stan zdrowia

Żaden koń wykazujący oznaki choroby, kulawizny lub innych znaczących dolegliwości czy wcześniej występujących zaburzeń nie może zostać dopuszczony do startu lub kontynuować udziału w zawodach, jeżeli będzie to zagrażało dobrostanowi konia. W przypadku jakichkolwiek wątpliwości należy zwrócić się po opinię do lekarza weterynarii.

c) Doping i leczenie

Stosowanie środków dopingujących i leków jest poważnym nadużyciem dobrostanu konia i nie będzie tolerowane

Po jakimkolwiek leczeniu weterynaryjnym należy zapewnić koniowi wystarczająco długi czas na pełny powrót do zdrowia, przed ponownym udziałem w zawodach.

d) Zabiegi chirurgiczne

Nie są dozwolone jakiegokolwiek zabiegi chirurgiczne, które zagrażają dobrostanowi danego konia lub bezpieczeństwu innych koni i/lub zawodników uczestniczących w zawodach.

e) Cięża/ Klacze po niedawnym porodzie

Nie mogą startować w zawodach ciężarne klacze po upływie czwartego miesiąca ciąży ani klacze ze źrebięciem.

f) Nadużycie pomocy

Nie będzie akceptowane okrucieństwo wobec konia przy użyciu naturalnych pomocy jeździeckich lub pomocy dodatkowych (np. bat, ostrogi, itp.).

3. Zawody nie mogą naruszać dobrostanu konia

a) Tereny zawodów

Konie mogą być trenowane i startować wyłącznie na odpowiedniej i bezpiecznej nawierzchni. Wszystkie przeszkody muszą być zaprojektowane z myślą o bezpieczeństwie konia.

b) Podłoże

Wszystkie nawierzchnie, po których konie chodzą, trenują lub rywalizują muszą być zaprojektowane i utrzymane tak, aby ograniczyć czynniki mogące prowadzić do kontuzji. Należy zwrócić szczególną uwagę na przygotowanie, skład i utrzymanie nawierzchni.

c) Ekstremalne warunki pogodowe

Zawody nie mogą być rozgrywane w ekstremalnych warunkach pogodowych, jeśli mogą być zagrożone dobrostan lub bezpieczeństwo koni. Muszą być zabezpieczone środki niezbędne do szybkiego schłodzenia koni zaraz po zakończeniu przejazdu w konkursie..

d) Stajnie podczas zawodów

Stajnie muszą być bezpieczne, higieniczne, komfortowe, dobrze wentylowane i o wystarczających wymiarach dla typu i usposobienia konia. Zawsze musi być dostępna czysta, dobrej jakości i odpowiednia pasza oraz ściółka, woda zdatna do picia i woda gospodarcza.

- e) Odpowiednia kondycja do podróży
Po zawodach koń musi być w dobrej kondycji przed podróżą powrotną, zgodnie z wytycznymi FEI.
4. Należy dołożyć wszelkich starań, aby zapewnić koniom odpowiednią opiekę po zakończeniu zawodów oraz humanitarne traktowanie po zakończeniu kariery sportowej.
- a) Leczenie weterynaryjne
Na terenie zawodów zawsze musi być dostępna profesjonalna opieka weterynaryjna. Jeśli koń jest kontuzjowany lub przemęczony podczas zawodów, jeździec musi zaprzestać jazdy, a lekarz weterynarii musi zbadać konia.
 - b) Skierowanie do kliniki dla koni
W razie konieczności koń powinien zostać przetransportowany ambulansem do najbliższej, odpowiedniej kliniki dla koni w celu dalszego diagnozowania i leczenia. Kontuzjowane konie muszą przed transportem otrzymać właściwą wspomagającą pomoc lekarsko-weterynaryjną.
 - c) Urazy podczas zawodów
Przypadki urazów podczas zawodów powinny być monitorowane. Jakość podłoża, częstość konkursów i jakiegokolwiek inne czynniki ryzyka powinny być dokładnie analizowane, aby wskazać drogę zminimalizowania ryzyka występowania urazów.
 - d) Eutanazja
Jeśli urazy są bardzo poważne, z humanitarnych powodów i jedynie w celu zmniejszenia cierpienia, koń może zostać poddany eutanazji przez lekarza weterynarii, tak szybko, jak to możliwe.
 - e) Emerytura
Należy dołożyć wszelkich starań, aby zapewnić koniom godne i humanitarne traktowanie po zakończeniu kariery sportowej i przejściu na emeryturę.
5. FEI wzywa wszystkie osoby zaangażowane w sport jeździecki do osiągnięcia najwyższego możliwego poziomu wiedzy w ich specjalności w zakresie opieki i postępowania z koniem biorącym udział w zawodach.

Artykuł 1. RANGA ZAWODÓW

1. W systemie krajowego współzawodnictwa sportowego w rajdach rozgrywane są poniżej wymienione zawody:

Lp.	Nazwa zawodów	Skrót
1.	Mistrzostwa Polski Seniorów	MPS
2.	Mistrzostwa Polski Juniorów i Młodych Jeźdźców	MPJ/MJ
3.	Mistrzostwa Polski Młodych Koni	MPMK
4.	Zawody Ogólnopolskie	ZO
5.	Zawody Ogólnopolskie z udziałem zawodników zagranicznych	CEN
6.	Zawody Regionalne	ZR

2. Na Zawody Ogólnopolskie (CEN) mogą zostać zaproszeni zawodnicy zagraniczni z tym, że jeśli w tych zawodach bierze udział więcej niż 4 federacje i/lub więcej niż 15 zagranicznych zawodników stają się one zawodami międzynarodowymi i muszą być rozgrywane zgodnie z przepisami międzynarodowymi (FEI).
3. Zawody rangi ogólnopolskiej (ZO) mogą być rozgrywane wyłącznie pod warunkiem umieszczenia ich w centralnym kalendarzu imprez PZJ. Propozycje zawodów organizator ma obowiązek dostarczyć do Biura PZJ i **Menedżera dyscypliny** na minimum 6 tygodni przed zaplanowanym terminem zawodów w celu ich konsultacji i zatwierdzenia.
4. Zawody rangi regionalnej (ZR) mogą być rozegrane wyłącznie pod warunkiem umieszczenia ich w kalendarzu imprez właściwego WZJ, za co odpowiedzialny jest organizator zawodów. Propozycje zawodów zatwierdza i publikuje właściwy WZJ po akceptacji Menedżera dyscypliny sportowych rajdów konnych. Organizator ma obowiązek dostarczyć propozycje zawodów Menedżerowi dyscypliny sportowych rajdów konnych oraz wysłać je do Biura WZJ na co najmniej 6 tygodni przed terminem zawodów w celu ich zatwierdzenia i publikacji nie później niż 4 tygodnie przed zawodami. **Wyniki zawodów rangi regionalnej (ZR) zostaną uwzględnione w rankingach i wykazane jako dające kwalifikację do zawodów międzynarodowych (procedura – załącznik nr 2 do niniejszego Regulaminu zgodnie z Art. 816 Przepisów FEI) wyłącznie po spełnieniu powyższych warunków.**
5. Termin nadsyłania zgłoszeń na zawody organizator podaje w propozycjach.
6. Organizator ma prawo zażądać przesłania wraz ze zgłoszeniem, opłat wymienionych w propozycjach. Organizator ma prawo zażądać przedpłaty – maksymalnie 50% opłaty całkowitej od konia -wraz ze zgłoszeniem ostatecznym do zawodów. Przedpłata ta musi być zwrócona w przypadku drastycznego naruszenia dobra konia (niewłaściwe warunki podłoża lub stajni) stwierdzonego przez sędziego głównego zawodów

- lub odwołania zawodów przez organizatora.
7. Organizator nie ma obowiązku przyjęcia na zawody zawodników, którzy nie dokonali zgłoszenia, nie wnieśli opłat w wymaganym terminie lub nie posiadają wymaganych dokumentów.
 8. Wszystkie konkursy muszą być rozegrane zgodnie z propozycjami zawodów. W szczególnych przypadkach organizator może dokonać zmian w programie zawodów w porozumieniu z przewodniczącym komisji sędziowskiej i delegatem technicznym. **Zmiany takie muszą zostać przedstawione zawodnikom najpóźniej na odprawie technicznej. nie mogą dotyczyć zmniejszenia wysokości nagród pieniężnych.**
 9. Mistrzostwa Polski Seniorów rozgrywane są na dystansach 120 - 160 km w ramach konkursów 2* lub 3*, a Mistrzostwa Polski Juniorów i Młodych Jeźdźców w ramach konkursu 1* na dystansie 80 - 119 km.
 10. **Do wzięcia udziału w zawodach rangi mistrzowskiej oprócz kwalifikacji wymaganych dla dystansu, na którym będą rozgrywane zawody konieczne jest, aby przynajmniej jeden konkurs w karierze został ukończony przez zgłaszaną parę wspólnie, w kombinacji jeździec/koń. Do udziału w Mistrzostwach Polski Juniorów/Młodych Jeźdźców wymagane jest ukończenie co najmniej konkursu klasy N (jako para), do udziału w Mistrzostwach Polski Seniorów konieczne jest ukończenie co najmniej konkursu 1*(jako para).**

Artykuł 2. WARUNKI STARTU I NIEZBĘDNE DOKUMENTY

1. Na Zawodach Ogólnopolskich (ZO) mogą być rozgrywane konkursy w klasach LL, L, P, N, 1*, 2*, 3*.
2. Na Zawodach Regionalnych (ZR) mogą być rozgrywane konkursy LL, LL-ON, L, P, N oraz 1*.
3. W konkursach 1*,2*, 3* na Zawodach Ogólnopolskich mogą startować zawodnicy zarejestrowani w PZJ i posiadający aktualną licencję PZJ. Konie muszą posiadać aktualną licencję PZJ i paszport wystawiony lub autoryzowany przez PZJ. W Zawodach Ogólnopolskich w klasie 1* mogą wziąć udział zawodnicy posiadający licencję WZJ oraz konie posiadające licencję WZJ oraz paszport urzędowy. W konkursach klas LL, L ,P, N na Zawodach Ogólnopolskich oraz we wszystkich konkursach Regionalnych mogą startować zawodnicy zarejestrowani w PZJ/WZJ i posiadający aktualną licencję sportową PZJ/WZJ. Konie muszą posiadać aktualną licencję PZJ lub WZJ oraz paszport PZJ lub urzędowy.
4. Na zawodach każdej rangi w dokumentach identyfikacyjnych konia muszą być odnotowane aktualne szczepienia przeciwko grypie koni według przepisów weterynaryjnych PZJ.
5. Badania lekarskie ważne są :
 - do 6 miesięcy dla zawodników do 23 roku życia (włącznie);
 - do 12 miesięcy dla zawodników powyżej 23 lat;
6. **Okres na jaki zostanie wydane orzeczenie zależy wyłącznie od decyzji lekarza orzekającego (jednak nie dłużej niż 12 miesięcy). Jeżeli lekarz**

nie określi daty ważności badań, PZJ uznaje ważność badań na okres 6-ciu miesięcy. Badania muszą być potwierdzone przez lekarza specjalistę w dziedzinie medycyny sportowej lub lekarza posiadającego certyfikat Polskiego Towarzystwa Medycyny Sportowej lub lekarza, który zawarł umowę z odpowiednim funduszem na świadczenie usług w zakresie medycyny sportowej - spełniające wymogi Przepisów Ogólnych PZJ.

- ~~6. Badania muszą być potwierdzone przez lekarza specjalistę w dziedzinie medycyny sportowej lub lekarza posiadającego certyfikat Polskiego Towarzystwa Medycyny Sportowej lub lekarza, który zawarł umowę z odpowiednim funduszem na świadczenie usług w zakresie medycyny sportowej.~~
- ~~7. Zawodnik, który nie przedstawi kompletu dokumentów z aktualnymi prawidłowymi wpisami nie ma prawa startu w zawodach. Za prawidłowość i kompletność dokumentów uprawniających do startu w danym konkursie odpowiada zawodnik. Wynik zawodnika, którego dokumenty nie będą zawierały prawidłowych zapisów i nie będą kompletne w momencie startu w danym konkursie może zostać nieuznany i nie będzie brany pod uwagę w rankingach i kwalifikacjach.~~
8. Zawodnicy mają prawo startu w danym roku kalendarzowym tylko w jednych Mistrzostwach Polski – MPS lub w MPJ/MJ.
9. Koń może startować tylko w jednym konkursie na danych zawodach z następującym wyjątkiem : koń, który ukończył 6 rok życia może wystartować w dwóch konkursach maksymalnie do klasy L włącznie pod warunkiem zachowania wymogów formalnych i licencyjnych (dotyczy pary: jeździec-koń), oraz przy zachowaniu zasady, że są to zawody dwudniowe i łączna liczba kilometrów przejechanych przez konia na tych zawodach nie przekroczy 39 km w ciągu tych dwóch dni.

Artykuł 3. MINIMALNY WIEK KONIA I PRAWO STARTU

Licencja	Prawo startu w konkursie:	Wymagania	Minimalny wiek konia
PZJ/WZJ	LL, L	---	4 lata
	P	---	5 lat
	N	Dwukrotne ukończenie konkursu klasy P	6 lat
	1*	Dwukrotne ukończenie konkursu klasy N	
PZJ	2*	Ukończenie konkursu klasy 1*	7 lat
	3*	Ukończenie konkursu klasy 2*	

1. Podstawą zagrania konia są ukończone konkursy.
2. **ZAGRANIA NOWICJUSZY** : Prawo startu w zawodach 1* (rangi krajowej oraz międzynarodowej) uzyskują konie, które dwukrotnie ukończyły konkurs klasy P oraz dwukrotnie klasy N. Te wymagania muszą być spełnione w ciągu 24 miesięcy, ale w czasie nie krótszym niż 12 miesięcy od daty rozpoczęcia zawodów zagrywających.
3. Zgłoszenie konia NOWICJUSZA do udziału w zawodach rangi międzynarodowej wymaga wypełnienia formularza zawartego w załączniku nr 2 do niniejszego Regulaminu oraz zgodnie z zasadami zawartymi w Załączniku nr 3.
4. Zagrania ~~dlą~~ koni uzyskane w konkursach krajowych 1*, 2* i 3* są ważne 24 miesiące. Jeżeli przez ten okres koń nie uzyskał normy do prawa startu w wyższej lub tej samej klasie konkursu cofa się o jedną klasę niżej
5. System oraz ważność zagrań koni uzyskiwanych w konkursach międzynarodowych (CEI) określa Artykuł 816. Przepisów Międzynarodowych (FEI Endurance Rules 2016).
6. Konie kupowane z zagranicy ~~mające za sobą karierę sportową, muszą mieć udokumentowane wyniki pozwalające na start w określonej kategorii konkursów~~ muszą mieć udokumentowane wyniki uzyskane na odpowiednich dystansach, aby wystartować w określonej kategorii konkursów. Ostateczną decyzję o tym, czy przedstawione rezultaty spełniają warunki kwalifikacji podejmuje Menadżer dyscypliny.

Artykuł 4. KATEGORIE WIEKOWE ZAWODNIKÓW

Lp.	kategoria	skrót	wiek
1.	Młodzicy na kucach	Mł.	od 10 do 11
2.	Juniorzy młodsi	JM	od 12 do 15
3.	Juniorzy	J	od 16 do 18
4.	Młodzi jeźdźcy	MJ	od 19 do 21
5.	Seniorzy	S	od 18

W konkursach klas 1*, 2*, 3* powinny być prowadzone oddzielne klasyfikacje seniorskie i młodzieżowe (młodych jeźdźców i juniorów razem). Dopuszcza się rozgrywanie tych konkursów wspólnie przy małej liczbie zgłoszeń par na zawody (z zachowaniem braku obowiązku minimalnej wagi dla juniorów i młodych jeźdźców).

Artykuł 5. WARUNKI KONIECZNE DO OTRZYMANIA DO-UPRAWNIEŃ LICENCJI ZAWODNIKA

Licencja	Warunki otrzymania	Uprawnienia
W	Dokonanie rejestracji w PZJ/WZJ oraz wykupienie licencji wstępnej (1)	Prawo startu w klasach LL oraz L
	1. Zdanie egzaminu na brązową odznakę jeździecką PZJ (2) lub 2. zdanie egzaminu na brązową rajdową odznakę jeździecką (3): - pełnego czyli części teoretycznej i praktycznej lub - zdanie egzaminu teoretycznego po ukończeniu konkursu klasy L	Prawo startu w konkursach klasy P

III	<p>Spełnienie jednego z poniższych warunków:</p> <p>1. posiadanie w karierze III klasy sportowej w rajdach lub</p> <p>2. zdanie egzaminu na srebrną rajdową odznakę jeździecką, który obejmuje dwukrotne ukończenie w karierze dwa razy konkursu klasy P oraz egzamin teoretyczny lub</p> <p>3. zdanie egzaminu na srebrną odznakę jeździecką PZJ (2) oraz dwukrotne ukończenie konkursu klasy P</p>	<p>Prawo startu w konkursach klas - N oraz - 1* po dwukrotnym ukończeniu klasy N</p>
II	<p>Spełnienie jednego z poniższych warunków:</p> <p>1. posiadanie w karierze II klasy sportowej w rajdach lub</p> <p>2. ukończenie w karierze dwa razy konkursu klasy N i jeden raz konkursu klasy 1*, oraz zdanie egzaminu na złotą rajdową odznakę jeździecką lub srebrną odznakę jeździecką PZJ</p> <p>2. zdanie egzaminu na złotą rajdową odznakę jeździecką, który obejmuje ukończenie konkursu 1* oraz egzamin teoretyczny lub</p> <p>3. ukończenie konkursu klasy 1* oraz zdanie egzaminu na srebrną odznakę jeździecką PZJ</p>	<p>Prawo startu w konkursach klasy 2*</p>
I	<p>Spełnienie jednego z poniższych warunków:</p> <p>1. posiadanie w karierze przynajmniej I klasy sportowej w rajdach 2. ukończenie w karierze konkursu klasy 2*</p>	<p>Prawo startów bez ograniczeń</p>

(1) Dotyczy zawodników rozpoczynających karierę jeździecką po 1 stycznia 2016r.

(2) Dotyczy zawodników rozpoczynających karierę jeździecką po 1 stycznia 2007r.

(3) Dotyczy zawodników rozpoczynających karierę jeździecką po 1 marca 2015r. Wszystkie klasy sportowe i uprawnienia do licencji uzyskane na dotychczasowych zasadach zachowują ważność

Artykuł 6. RODZAJE KONKURSÓW - WARUNKI ROZGRYWANIA

A. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Zawody rajdowe z zasady są rozgrywane na czas. Para, która pokona trasę w najkrótszym czasie (za wyjątkiem konkursów LL, L, P i N) zostaje zwycięzcą zawodów po pomyślnym zaliczeniu wszystkich kontroli weterynaryjnych.
2. Konkursy klas LL-L-P- N rozgrywane są z określonymi limitami prędkości.
3. Konkursy specjalne dla osób niepełnosprawnych klasy LL-ON rozgrywane są zgodnie z zasadami zawartymi w Załączniku nr1 do niniejszego Regulaminu.
4. Czas zaczyna być liczony od momentu sygnału do startu, a zakończenie pomiaru następuje w momencie przekroczenia przez zawodnika linii mety końcowej konkursu. Czas obowiązkowego odpoczynku jest liczony od momentu wejścia na bramkę weterynaryjną z prawidłowym tętnem konia.
5. Żadna pętla nie może być dłuższa niż 40 km i, co do zasady, nie powinna być krótsza niż 20 km. Pętla **jednak** nie może być krótsza niż 16km.
6. Sposób i tempo pokonywania trasy rajdu określają zasady rozgrywania poszczególnych klas konkursów, przy czym w klasach rozgrywanych z określonymi limitami prędkości (LL-L-P-N) nie wolno zatrzymywać się na ostatnim, obserwowanym odcinku przed metą końcową i odcinek ten należy pokonywać ruchem ciągłym, w kierunku linii mety do momentu jej przekroczenia. Linie startu i mety konkursu jeździec musi przekraczać siedząc na koniu, natomiast linie startu i mety odcinków może przekraczać prowadząc konia w rękę.
7. Komisja weterynaryjna ma absolutną kontrolę nad wszystkimi sprawami dotyczącymi **bezpieczeństwa** dobrostanu koni. Decyzje komisji sędziowskiej ~~podjęte na podstawie~~ podejmowane po zasięgnięciu opinii oficjalnych lekarzy weterynarii są ostateczne i nieodwołalne. Komisja sędziowska jest zobowiązana do ustnego uzasadnienia przyczyny każdej eliminacji konia. Zawodnik może otrzymać uzasadnienie pisemne na wyraźne żądanie.
8. Na bramce weterynaryjnej jednemu koniowi mogą towarzyszyć nie więcej niż 2 osoby. Liczba osób towarzyszących może zostać **zmniejszona zmieniona** decyzją komisji sędziowskiej.
9. Na bramkach pośrednich badanie konia przeprowadza członek komisji weterynaryjnej oceniając wszystkie parametry metaboliczne i

ruch konia w kłusie. W przypadku, gdy lekarz badający ma wątpliwości, czy obserwowany ruch konia pozwala na jego dalszy udział w zawodach przeprowadzane jest ponowne badanie konia w kłusie, a jego ruch oceniany jest przez trzech powołanych do udziału w zawodach lekarzy. Decyzja podjęta większością głosów, na drodze tajnego głosowania, jest ostateczna i zostaje przekazana członkowi komisji sędziowskiej.

10. Po zbadaniu konia na bramce pośredniej lekarz ma prawo zażądać przedstawienia konia do powtórnego badania w ciągu dozwolonego czasu (rekontrola) przy stwierdzeniu jakichkolwiek wątpliwości dotyczących stanu zdrowia zwierzęcia. Lekarz powinien poinformować zawodnika o przyczynach skierowania na powtórne badanie.
11. Na bramkach pośrednich konie przedstawione do badania z nieprawidłowym tętnem (nie mieszczących się w granicach normy przewidzianej dla danego konkursu) muszą opuścić bramkę weterynaryjną. Czas przejazdu nie ulega zamknięciu. Zawodnik ma możliwość ponownego wejścia z koniem do badania w czasie przewidzianym w propozycjach zawodów (zgodnie z Regulaminem). Na bramce końcowej dozwolone jest tylko jedno wejście na bramkę weterynaryjną w ciągu określonego w Regulaminie czasu. W przypadku, gdy liczba tętna nie mieści się w ustalonych granicach zostanie on wyeliminowany.
12. Na bramce końcowej w konkursach 1*, 2*, 3* ruch każdego konia oceniany jest przez komisję weterynaryjną złożoną z trzech lekarzy. Ocena podjęta na drodze tajnego głosowania jest ostateczna i zostaje przekazana członkowi komisji sędziowskiej. W przypadku wątpliwości jednego czy większej liczby lekarzy co do sposobu prezentacji konia zawodnik może być poproszony o ponowne zaprezentowanie konia w kłusie.

B. POSTANOWIENIA SZCZEGÓŁOWE

1. Konkurs klasy LL

Konkurs dla koni, które ukończyły 4 lata i zawodników od 10 roku życia na kucach/ od 12 roku życia na koniach

Zasady rozgrywania:

1. Dystanse pomiędzy 10 a 19 km.
2. Tętno maksymalne konia przedstawianego do badania na bramce weterynaryjnej wynosi 64 uderzenia/minutę
3. Start indywidualny lub w grupach.
4. Czas przedstawienia konia do badania na bramce weterynaryjnej wynosi 20 minut.
5. Konkurs rozgrywany na normę czasu z prędkością 8 – 14 km/h.
6. Przekroczenie normy czasu (prędkości) w górę lub w dół powoduje

eliminację.

7. Czas przejazdu jest zamykany na linii mety.

8. Zasady punktacji :

a) ruch:

-bez zastrzeżeń (ocena A) – **3 pkt.**

-nieregularny (ocena B) – **1 pkt.**

-kulawy – **eliminacja**

b) czas wejścia na bramkę weterynaryjną:

-do 3 minut włącznie – **3 pkt.**

-powyżej 3 minut do 6 minut włącznie – **1 pkt.**

-powyżej 6 minut – **0 pkt.**

c) prędkość przejazdu:

8 do 9 km/h – **1 pkt**

>9 do 10 km/h – **2 pkt**

>10 do 11 km/h – **3 pkt**

>11 do 12 km/h – **4 pkt**

>12 do 13 km/h – **5 pkt**

>13 do 14 km/h – **6 pkt**

Zwycięża para z największą ilością uzyskanych punktów. W przypadku uzyskania przez kilka par identycznej liczby punktów o zajęciu wyższego decyduje krótszy czas wejścia na bramkę weterynaryjną, a przy dalszym braku rozstrzygnięcia- większa liczba punktów za ruch.

2. Konkurs klasy L

Konkurs dla koni, które ukończyły 4 lata i zawodników od 12 roku życia. Zasady rozgrywania:

1. Dystanse pomiędzy 20 a 39 km, rozgrywane w ciągu jednego dnia.

2. Tętno maksymalne konia - 64 ud./min.

3. Start indywidualny lub w grupach.

4. Czas przedstawienia konia do badania na bramce weterynaryjnej wynosi 20 minut.

5. Konkurs rozgrywany na normę czasu z prędkością 10 – 14 km/h.

6. Przekroczenie normy czasu (prędkości) w górę lub w dół powoduje eliminację.

7. Czas przejazdu jest zamykany na linii mety.

8. Zasady punktacji :

a) ruch:

-bez zastrzeżeń (ocena A) – **3 pkt.**

-nieregularny (ocena B) – **1 pkt.**

-kulawy – **eliminacja**

b) czas wejścia na bramkę weterynaryjną:

-do 3 minut włącznie – **3 pkt.**

-powyżej 3 minut do 6 minut włącznie – **1 pkt.**

-powyżej 6 minut – **0 pkt.**

- d) prędkość przejazdu:
10 do 11 km/h – **1 pkt**
>11 do 12 km/h – **2 pkt**
>12 do 13 km/h – **3 pkt**
>13 do 14 km/h – **4 pkt**

Zwycięża para z największą ilością uzyskanych punktów. W przypadku uzyskania przez kilka par identycznej liczby punktów o zajęciu wyższego miejsca decyduje krótszy czas wejścia na bramkę weterynaryjną, a przy dalszym braku rozstrzygnięcia- większa liczba punktów za ruch.

3. Konkurs klasy P

Konkurs dla koni, które ukończyły 5 lat i zawodników od 13 roku życia. Zasady rozgrywania:

1. Dystanse pomiędzy 40 a 79 km rozgrywane w ciągu jednego dnia.
2. Tętno maksymalne konia - 64 ud./min.
3. Start indywidualny lub w grupach.
4. Dystans musi być podzielony na co najmniej 2 odcinki (ostatni nie powinien być dłuższy od poprzedniego) z bramką weterynaryjną i obowiązkowym odpoczynkiem koni wynoszącym minimum 30 min.
5. Czas przedstawienia konia do badania po każdym odcinku i na mecie wynosi 20 minut
6. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na pośrednie bramki weterynaryjne oraz jednokrotnego na bramkę końcową.
7. Konkurs rozgrywany na normę czasu z prędkością 10 –16 km/h mierzoną na metach odcinków, bramkach weterynaryjnych i na mecie końcowej. Prędkość maksymalna może być obniżona do 14km/h.
8. Limit prędkości obowiązuje na każdym odcinku i jest mierzony na każdej mecie odcinków, bramkach weterynaryjnych oraz mecie końcowej. Przekroczenie normy czasu (prędkości) w górę lub w dół na każdym odcinku trasy powoduje eliminację.
Czas przejazdu ODCINKÓW zamykany jest na BRAMCE weterynaryjnej, co oznacza, że czas przejazdu odcinka jest sumą dwóch czasów: potrzebnego na pokonanie odcinka (od startu do mety odcinka) i czasu potrzebnego do wejścia na bramkę weterynaryjną. Czas przejazdu całego dystansu zamykany jest na mecie końcowej.
9. W wynikach konkursu muszą być podane: czas i prędkość na metach odcinków, bramkach wet. i mecie końcowej, czas wejścia na bramki weterynaryjne, średnia prędkość uzyskana w rajdzie oraz ilość zdobytych punktów.
10. Zasady punktacji:
 - a) ruch:
 - bez zastrzeżeń (ocena A) – **3 pkt**
 - nieregularny (ocena B) – **1 pkt**

- kulawy – **eliminacja**
- b) czas wejścia na bramkę weterynaryjną:
 - do 3 minut włącznie – **3 pkt.**
 - powyżej 3 minut do 6 minut włącznie – **1 pkt**
 - powyżej 6 minut – **0 pkt**
- c) prędkość przejazdu - punkty za wartości uzyskane na bramkach weterynaryjnych i mecie końcowej
 - 10 do 11 km/h – **1 pkt**
 - >11 do 12 km/h – **2 pkt**
 - >12 do 13 km/h – **3 pkt**
 - >13 do 14 km/h – **4 pkt**
 - >14 do 15 km/h – **5 pkt**
 - >15 do 16 km/h – **6 pkt**

Punkty uzyskane za poszczególne odcinki są sumowane, zwycięża para z największą ich liczbą. W przypadku uzyskania przez kilka par identycznej liczby punktów o zajęciu wyższego miejsca decyduje mniejsza suma czasów wejść na bramki weterynaryjne (czyli im krótsze wejścia na bramki tym wyższe miejsce w konkursie). Przy dalszym braku rozstrzygnięcia o wyższym miejscu decyduje większa suma punktów za ruch.

4. Konkurs klasy N

Konkurs kwalifikacyjny do zawodów rangi 1* i wyższej dla koni, które ukończyły 6 lat i zawodników od 14 roku życia

Zasady rozgrywania:

1. Wszystkie dystanse pomiędzy 80 - 90 km rozgrywane w ciągu jednego dnia.
2. Tętno maksymalne konia - 64 ud/min.
3. Start wspólny lub w grupach 2 – 3 osobowych.
4. Konkurs rozgrywany jest na normę czasu z prędkością 10 – 16 km/h mierzoną na metach odcinków, **bramkach weterynaryjnych** i mecie końcowej. Prędkość maksymalna może być obniżona do 14km/h.
5. Limit prędkości obowiązuje na każdym odcinku **i jest mierzony na każdej mecie odcinków, bramkach weterynaryjnych oraz mecie końcowej.** Przekroczenie normy czasu (prędkości) w górę lub w dół na każdym odcinku trasy powoduje eliminację
6. Czas przejazdu odcinków zamykany jest na bramce weterynaryjnej, a całego dystansu na linii mety.
7. Czas przedstawienia konia do badania po każdym odcinku i na mecie wynosi 20 minut.
8. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na bramki weterynaryjne odcinków oraz jednokrotnego na bramkę końcową.
9. Wymagane są obowiązkowe odpoczynki po każdym odcinku, przy czym co najmniej jeden nie może być krótszy niż 40 min; żaden z okresów obowiązkowego odpoczynku nie może przekraczać 60 min.
10. W przypadku obowiązującej rekontroli obowiązkowy czas odpoczynku na

danej bramce nie może być krótszy niż 40 min, a koń musi zostać przedstawiony do badania 15 min. przed startem.

~~11. Para, która pokonała trasę w najkrótszym czasie zostaje zwycięzcą konkursu po pomyślnym zaliczeniu wszystkich kontroli weterynaryjnych.~~

11. W przypadku par, które pokonały dystans w tym samym tempie (uzyskały identyczną średnią prędkość podawaną w wartościach do dwóch miejsc po przecinku) i zmieściły się w normie czasu, o zajętych wyższym miejscu decyduje krótsza suma czasów wejść na bramki weterynaryjne, czyli im szybsze wejścia na bramki weterynaryjne tym wyższe miejsce w konkursie.

5. Konkurs klasy 1*

Konkurs dla koni, które ukończyły 6 lat i zawodników od 14 roku życia. Zasady rozgrywania:

1. Wszystkie dystanse pomiędzy 80 - 119 km rozgrywane w ciągu jednego dnia.
2. Tętno maksymalne konia -64 ud/min.
3. Czas przedstawienia konia do badania po każdym odcinku wynosi 20 minut, a na mecie 30 min.
4. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na bramki weterynaryjne odcinków oraz jednokrotnego na bramkę końcową.
5. Wymagane są obowiązkowe odpoczynki po każdym etapie, przy czym co najmniej jeden nie może być krótszy niż 40 min; żaden z okresów obowiązkowego odpoczynku nie może przekraczać 60 min.
6. W rajdzie rozgrywanym na dystansie 80-119 km muszą być przynajmniej 2 bramki weterynaryjne i bramka końcowa (3 fazy).
7. W przypadku obowiązującej rekontroli obowiązkowy czas odpoczynku na danej bramce nie może być krótszy niż 40 min, a koń musi zostać przedstawiony do badania 15 minut przed startem.
8. Prędkość minimalna w konkursie wynosi 10 km/h.
9. Minimalna waga jeźdźcy - seniora wynosi 70 kg. Organizator ma możliwość rezygnacji z limitu wagi minimalnej.
10. Para, która pokonała trasę w najkrótszym czasie zostaje zwycięzcą konkursu po pomyślnym zaliczeniu wszystkich kontroli weterynaryjnych.

6. Konkurs klasy 2*

Konkurs dla koni, które ukończyły 6 lat i zawodników od 14 roku życia. Zasady rozgrywania:

1. Wszystkie dystanse pomiędzy 120 -139 km rozgrywane w ciągu jednego dnia, lub w zawodach dwudniowych na dystansach po 70-89 km w ciągu każdego dnia
2. Maksymalne tętno konia - 64 ud/min.
3. Czas przedstawienia konia do badania po każdym odcinku wynosi 20 minut,

- a na mecie 30 min.
4. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na bramki weterynaryjne odcinków oraz jednokrotnego na bramkę końcową.
 5. Wymagane są obowiązkowe odpoczynki po każdym odcinku, przy czym co najmniej jeden nie może być krótszy niż 40 min; żaden z okresów obowiązkowego odpoczynku nie może przekraczać 60 min.
 6. W rajdzie na 120-139 km muszą być przynajmniej 3 bramki weterynaryjne i bramka końcowa (4 fazy).
 7. W przypadku obowiązującej rekontroli obowiązkowy czas odpoczynku na danej bramce nie może być krótszy niż 40 min., a koń musi zostać przedstawiony do badania 15 min. przed startem.
 8. Prędkość minimalna w konkursie wynosi 12 km/h.
 9. Minimalna waga jeźdźca - seniora wynosi 70 kg.
 10. Para, która pokonała trasę w najkrótszym czasie zostaje zwycięzcą konkursu po pomyślnym zaliczeniu wszystkich kontroli weterynaryjnych.

7. Konkurs klasy 3*

Konkurs dla koni, które ukończyły 7 lat i zawodników od 14 roku życia. Zasady rozgrywania:

1. Wszystkie dystanse od 140 - 160 km rozgrywane w ciągu jednego dnia oraz zawody dwudniowe, rozgrywane na dystansach po 90-100 km w ciągu każdego dnia, lub zawody trzydniowe i dłuższe, rozgrywane na dystansach po 70-80 km w ciągu każdego dnia
2. Maksymalne tętno konia - 64 ud/min.
3. Czas przedstawienia konia do badania po każdym odcinku wynosi 20 minut, a na mecie 30 min.
4. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na bramki weterynaryjne odcinków oraz jednokrotnego na bramkę końcową.
5. Obowiązkowy czas odpoczynku musi odpowiadać stosunkowi przynajmniej 1 minuty odpoczynku na 1 km długości trasy, przy czym co najmniej jeden z odpoczynków nie może być krótszy niż 50 minut; żaden z okresów obowiązkowego odpoczynku nie może przekraczać 60 minut.
6. W przypadku obowiązującej rekontroli obowiązkowy czas odpoczynku na danej bramce nie może być krótszy niż 40 minut, a koń musi zostać przedstawiony do badania 15 minut przed startem.
7. W rajdzie na 140-160 km musi być przynajmniej 5 bramek weterynaryjnych i bramka końcowa (6 faz); w przypadkach szczególnych delegat techniczny może zredukować liczbę etapów do 5.
8. Prędkość minimalna w konkursie wynosi 12 km/h.
9. Minimalna waga jeźdźca - seniora wynosi 75 kg.
10. Para, która pokonała trasę w najkrótszym czasie zostaje zwycięzcą konkursu po pomyślnym zaliczeniu wszystkich kontroli weterynaryjnych.

Artykuł 7. UBIÓR ZAWODNIKA

1. Wszystkie osoby posiadające koni na zawodach rajdowych muszą obowiązkowo nosić prawidłowo zapięty kask jeździecki z atestem.
2. Ubiór zawodnika musi być odpowiedni i nie uwłaczać wizerunkowi sportowych rajdów konnych. Stosowny ubiór jeździecki w trakcie konkursu to bryczesy i koszula lub koszulka polo z kołnierzykiem, sandały i szorty nie są dozwolone na terenie bramki weterynaryjnej.
3. Do startu w zawodach rajdowych wymagane jest bezpieczne obuwie jeździeckie z obcasami o wysokości minimum 12 mm lub obuwie sportowe i strzemiona zamknięte (koszyczkowe).
4. Podczas oficjalnych ceremonii wymagany jest przepisowy elegancki strój jeździecki z odpowiednim kaskiem jeździeckim. Dopuszczalny jest strój klubowy.

Artykuł 8. RZĄD I SPRZĘT JEŹDZIECKI

1. W zasadzie nie ma zaleceń dotyczących sprzętu jeździeckiego, ale musi być on w dobrym stanie technicznym i dopasowany do konia. Używanie „czarnej wodzy” jest zabronione.
2. Ostrogi i baty oraz inne przedmioty używane jako baty są zabronione.
3. Posługiwanie się telefonami komórkowymi i GPS w czasie zawodów jest dozwolone.

Artykuł 9. OBOWIĄZKOWE PRZERWY W STARTACH KONI PO UKOŃCZONYCH ZAWODACH ORAZ KONI WYELIMINOWANYCH Z ZAWODÓW (zgodnie z Art. 815 Przepisów Międzynarodowych – FEI Endurance Rules 2016)

1. Po starcie w zawodach krajowych (ZO, ZR) lub międzynarodowych koń musi być poddany określonej przerwie w startach, zanim znowu zdobędzie prawo **udziału startu** w zawodach krajowych (ZO, ZR) lub międzynarodowych.
2. Minimalne okresy przerw dla koni:
 - **Przejechany ukończony** dystans do 40 km **włącznie** – 5 dni;
 - powyżej 40 do 80 km **włącznie**– 12 dni;
 - powyżej 80 do 120 km **włącznie**– 19 dni;
 - powyżej 120 km do 140 km **włącznie**– 26 dni,
 - **powyżej** 140 km – 33 dni.

3. W przypadku wyeliminowania konia na bramce weterynaryjnej ze WSKAZANIEM metabolicznych przyczyn eliminacji, koń musi zostać zbadany przez lekarza weterynarii zawodów bezpośrednio po opuszczeniu bramki weterynaryjnej, a następnie po 30 minutach. Wynik badania jest przekazywany przewodniczącemu komisji weterynaryjnej i stanowi on podstawę do decyzji, czy zaburzenia metaboliczne należy uznać za przyczynę eliminacji konia. Decyzję o przyczynie eliminacji podejmuje przewodniczący komisji sędziowskiej w porozumieniu z przewodniczącym komisji weterynaryjnej.
4. Koń wyeliminowany z przyczyn metabolicznych otrzymuje zakaz startu przez 60 dni.
5. Kolejna z rzędu lub druga w ciągu 3 miesięcy eliminacja konia z przyczyn metabolicznych skutkuje zakazem startów przez 90 dni.
6. W przypadku koni wycofanych (rezygnacja) koń musi być zbadany zgodnie z Art. ~~19821~~, pkt. 4 Przepisów PZJ w Sportowych Rajdach Konnych.
7. Konie wyeliminowane z powodu kulawizny otrzymują dodatkowe 14 dni obowiązkowego odpoczynku, doliczanych do liczby dni obowiązkowego odpoczynku wynikających z pkt. 2 Art. 9.
8. Druga, kolejna eliminacja z powodu kulawizny, skutkuje dodatkowym odpoczynkiem wynoszącym 21 dni, doliczanych do liczby dni obowiązkowego odpoczynku wynikających z pkt. 2 Art. 9.
9. Trzy eliminację z rzędu z powodu kulawizny konia skutkują obowiązkowym odpoczynkiem konia wynoszącym 90 dni.

Artykuł 10. BRAMKA WETERYNARYJNA

Szczegółowe dane dotyczące bramki weterynaryjnej czyli jej funkcjonowanie, organizacja, zadania osób oficjalnych znajdują się w Przepisach Dyscypliny Sportowe Rajdy Konne, ANEX I. Bramka Weterynaryjna

Artykuł 11. NAGRODY NA ZAWODACH

Szczegółowa informacja o nagrodach pieniężnych i rzeczowych musi być podana w propozycjach zawodów. Po opublikowaniu propozycji zawodów, podana pula nagród nie może być zmniejszona. Wszyscy zawodnicy, którzy ukończyli zawody powinni otrzymać flots. Podział nagród pieniężnych należy wykonywać zgodnie z odpowiednimi artykułami przepisów ogólnych PZJ.

Artykuł 12. OBSADY SĘDZIÓW I LEKARZY WETERYNARII NA ZAWODACH W SPORTOWYCH RAJDACH KONNYCH.

Szczegółowy wykaz minimalnej liczby osób oficjalnych według Przepisów o sędziach jeździeckich (wydanie 6.5, ważne od dnia 07.03.2013 ze zmianami z dnia 21.03.2014).

Lp.	Funkcja	MP	ZO	ZR
1.	Komisja Sędziowska	3	3	3
2.	Liczba sędziów z min. klasą 1	2	2	-
3.	Liczba sędziów z min. Klasą 2	1	-	1
4.	Komisarze	2	2	1
5.	Komisja Odwoławcza	2	-	-
6.	Sędzia w biurze zawodów	1	1	1
7.	Gospodarz toru	1	1	1
8.	Delegat techniczny	1	1	1
9.	Delegat weterynaryjny	1	1	-
10.	Lek. weterynarii - członek komisji weterynaryjnej	3	3	2
11.	Lek. weterynarii zawodów	1	1	1
12.	Sędziowie startowi pomocniczy	w uzgodnieniu z del. techn.	w uzg. z del. techn.	w uzg. z del. techn.

1. Na wszystkich zawodach ogólnopolskich wymagana jest obecność

minimum trzech licencjonowanych lekarzy weterynarii z listy PZJ z zaleceniem posiadania przez nich uprawnień do obsługi zawodów rajdowych. Na jednego lekarza weterynarii może przypadać maksymalnie 15 koni, więc przy większej liczbie zgłoszonych koni należy pamiętać o odpowiednim zwiększeniu liczby lekarzy. Lekarz leczący musi znajdować się na liście lekarzy PZJ i nie może być członkiem Komisji Weterynaryjnej na danych zawodach.

2. Na wszystkich zawodach regionalnych wymagana jest obecność co najmniej trzech lekarzy weterynarii, w tym przynajmniej jednego licencjonowanego lekarza z listy PZJ z zaleceniem posiadania przez niego uprawnień do obsługi zawodów rajdowych. Pozostali członkowie Komisji Weterynaryjnej mogą być zapraszani z regionu, w którym odbywają się zawody. W zawodach regionalnych dopuszcza się, aby lekarz leczący był członkiem Komisji Weterynaryjnej. Przy większej liczbie zgłoszonych koni należy pamiętać o tym, że na jednego lekarza weterynarii przypada maksymalnie 15 koni i przy większej liczbie zgłoszonych koni należy odpowiednio zwiększyć liczbę lekarzy.
4. Ze względu na to, że lekarz weterynarii zawodów (lekarz leczący) musi badać konie wyeliminowane z przyczyn metabolicznych zaleca się, aby był to lekarz z dużym doświadczeniem klinicznym, a jeżeli ze względów organizacyjnych byłoby to możliwe, to powinien on znajdować się na liście PZJ lekarzy uprawnionych do obsługi zawodów rajdowych.
5. Na zawodach ogólnopolskich wymagana jest obecność przynajmniej dwóch sędziów z I klasą sędziowską PZJ i aktualną licencją. Pozostali członkowie komisji sędziowskiej muszą posiadać minimum III klasę sędziowską w dyscyplinie sportowych rajdów konnych oraz aktualną licencję sędziowską.
6. Na zawodach regionalnych wymagana jest obecność przynajmniej jednego sędziego z II klasą sędziowską PZJ i aktualną licencją. Pozostali członkowie komisji sędziowskiej muszą posiadać minimum III klasę sędziowską w dyscyplinie sportowych rajdów konnych oraz aktualną licencję sędziowską.
7. Wszelkie dane dotyczące obsad osób oficjalnych, ich praw i obowiązków znajdują się w Przepisach o Sędziach, Przepisach Dyscypliny Sportowe Rajdy Konne oraz w Przepisach Weterynaryjnych dostępnych na stronie PZJ.

Artykuł 13. MISTRZOSTWA POLSKI MŁODYCH KONI

MPMK są organizowane wspólnie przez Polski Związek Hodowców Koni oraz Polski Związek Jeździecki, przy współudziale Agencji Nieruchomości Rolnych. Rozgrywane są według oddzielnego regulaminu ogłaszanego przez Polski Związek Hodowców Koni dla koni :

- 4-letnich – konkurs na dystansie klasy L,
- 5-letnich – konkurs na dystansie klasy P,
- 6-letnich – konkurs na dystansie klasy N.

Artykuł 14. KADRA NARODOWA DYSCYPLINY

Powołanie do kadry A i B odbywa się na podstawie Regulaminu Powoływania do Kadry Narodowej Seniorów, Młodych Jeźdźców i Juniorów. Kadre Narodową powołuje Zarząd PZJ na wniosek Menedżera dyscypliny.

~~Mistrz Polski powoływany jest do Kadry automatycznie.~~

ARTUKUŁ 15. REGULAMIN PRZYZNAWANIA PUNKTÓW RANKINGOWYCH

Kategorie rankingów oraz zasady przyznawania punktów są określone w Regulaminie Przyznawania Punktów Rankingowych w dyscyplinie Sportowych Rajdów Konnych.

Załącznik nr 1

do Regulaminu dyscypliny Sportowe Rajdy Konne dotyczący udziału osób niepełnosprawnych w zawodach rajdowych

Artykuł 7. ZASADY OGÓLNE STARTU OSÓB NIEPEŁNOSPRAWNYCH W SPORTOWYCH RAJDACH KONNYCH – KONKURS KLASY LL-ON

Konkurs dla koni, które ukończyły 5 lat i zawodników od 10 roku życia na kucach i od 12 roku życia na dużych koniach.

Regulamin rozgrywania

1. Zawodnicy niepełnosprawni mogą startować w konkursach klasy LL-Osób Niepełnosprawnych (LL-ON).
2. Warunki startu i niezbędne dokumenty tak, jak dla konkursów towarzyskich. Obowiązuje wymóg aktualnych badań lekarskich oraz ubezpieczenie NNW, oraz w przypadku niepełnoletnich – zgoda na start wydana przez rodzica/opiekuna prawnego.
3. Wyniki zawodów są rejestrowane przez komisję parajeździectwa PZJ.
4. Konkursy dla osób niepełnosprawnych rozgrywane są wspólnie z konkursami dla zawodników pełnosprawnych – przy zachowaniu oddzielnej klasyfikacji wyników.
5. Zawodników niepełnosprawnych nie obowiązuje posiadanie licencji PZJ/WZJ.
6. Minimalny wiek konia startującego pod zawodnikiem niepełnosprawnym wynosi 5 lat.
7. Dopuszczalny jest kilkakrotny start konia pod zawodnikami niepełnosprawnymi w konkursach klasy LL w danych zawodach przy zachowaniu zasady jednego startu dziennie.
8. Maksymalne tętno konia na bramce weterynaryjnej wynosi 64 ud/min.
9. Koń, na którym startuje osoba niepełnosprawna musi być oznaczony w grzywie i ogonie żółtą wstążką.
10. W zależności od liczby startujących par, prowadzona jest klasyfikacja wspólna lub oddzielna dla zawodników z niepełnosprawnością fizyczną oraz intelektualną przy zachowaniu zasady startu w konkursie minimum trzech par z każdej grupy niepełnosprawności .
11. Zawodnicy mają prawo do startu wspólnego w parach z pełnosprawnymi jeźdźcami asekurującymi, nie klasyfikowanymi w konkursie, w razie potrzeby udzielającymi pomocy zawodnikom niepełnosprawnym.
 - a. skali pomocy decyduje opiekun zawodnika, trener lub jeździec asekurujący.
 - b. Jeździec asekurujący w trakcie startu jedzie z zawodnikiem niepełnosprawnym.
 - c. Jeździec asekurujący może trzymać konia jeźdźca niepełnosprawnego na uwiązie.
 - d. W przypadku zawodników niepełnosprawnych intelektualnie lub z całościowymi zaburzeniami rozwoju jeździec asekurujący nadaje odpowiednie tempo i wskazuje kierunek jazdy.

12. Na całej trasie zawodnik niepełnosprawny może poruszać się chodem dowolnym.
13. Przekroczenie normy prędkości w górę (>14km/h) powoduje eliminację. Natomiast za prędkość poniżej 8 km/h zawodnik otrzymuje 0pkt.
14. Pozostałe zasady punktacji i wyłonienia zwycięzcy tak jak dla zawodników pełnosprawnych w tej klasie konkursu.
15. Dozwolone są modyfikacje siodła i rzędu do niepełnosprawności zawodnika zgodnie z zasadami stosowanymi w para ujeżdżeniu.
16. Użycie bata dopuszczalne jest jedynie u zawodników z ograniczoną sprawnością obręczy biodrowej oraz kończyn dolnych – potwierdzone przez klasyfikatora parajeździectwa.

Zasady rozgrywania:

1. dystanse pomiędzy 10 a 20 km.
2. tętno maksymalne 64 ud./min.
3. czas przedstawienia konia do badania na bramce weterynaryjnej wynosi 20 minut
4. konkurs rozgrywany na normę czasu z prędkością 8 – 14 km/h, przy czym przekroczenie prędkości w górę powoduje eliminację, natomiast uzyskanie prędkości mniejszej niż 8km/h powoduje nieprzyznanie punktów bonusowych za parametr prędkości.
5. start indywidualny lub w grupach 2 – 3 osobowych
6. czas przejazdu jest zamykany na linii mety

Zasady punktacji:

- a) ruch:
 - bez zastrzeżeń (ocena A) – 3 pkt.
 - nieregularny (ocena B) – 1 pkt.
 - kulawy – eliminacja
- b) czas wejścia na bramkę weterynaryjną:
 - do 3 minut włącznie – 3 pkt.
 - powyżej 3 minut do 6 minut włącznie – 1 pkt.
 - powyżej 6 minut – 0 pkt.
- c) prędkość przejazdu:
 - <8 km/h - 0 pkt
 - 8 do 9 km/h - 1 pkt
 - >9 do 10 km/h - 2 pkt.
 - >10 do 11 km/h - 3 pkt
 - >11 do 12 km/h - 4 pkt
 - >12 do 13 km/h - 5 pkt
 - >13 do 14 km/h - 6 pkt
 - >14 km/h - eliminacja

Klasyfikacja:

Zwycięża zawodnik z największą liczbą uzyskanych punktów. W przypadku równej liczby punktów o zajęтым miejscu decyduje czas wejścia na bramkę weterynaryjną.

Załącznik nr 2

do Regulaminu rozgrywania zawodów w Sportowych Rajdach Konnych

Formularz konieczny do dokonania zgłoszenia konia do udziału w zawodach międzynarodowych.

Wypełniony formularz należy przesłać do PZJ oraz Menedżera Sportowych Rajdów Konnych. Kwalifikacje konia zgłoszone niezgodnie z procedurą zawartą w Regulaminie nie będą uznawane. Kwalifikacje konieczne do wzięcia udziału w zawodach międzynarodowych rangi 1*: dwukrotne ukończenie klasy P (40-79km) oraz dwukrotne ukończenie konkursów klasy N (80-90km) zgodnie z Art. 816 aktualnych przepisów FEI (Endurance Rules, Updated 9th Edition, effective 1 January 2016)

ANNEX 2: ENDURANCE STANDARD NOVICE QUALIFICATION FORM

Article 816 – QUALIFICATION PROCEDURE & CERTIFICATES OF CAPABILITY

HORSE NAME..... FEI

REGISTRATION NO.....

(minimum Eligibility Requirements as specified under the Endurance Rules Art 816)

Type of Event	Country	Name of Event	Date	Distance	Speed	Result
CEN						
CEN						
CEN						
CEN						

IMIĘ KONIA..... NR

IDENTYFIKACYJNY FEI.....

Rodzaj zawodów	Kraj	Nazwa wydarzenia	Data	Dystans	Prędkość	Wynik	Sędzia główny zawodów
CEN							
CEN							
CEN							
CEN							

Załącznik nr 3

do Regulaminu dyscypliny Sportowe Rajdy Konne

ZAWODY MIĘDZYNARODOWE - PROCEDURA DOKONYWANIA ZGŁOSZEŃ KONI

1. Konie muszą posiadać aktualne licencje PZJ i FEI, ważne paszporty sportowe PZJ i FEI zgodnie z wymogami określonymi w przepisach Międzynarodowej Federacji Jeździeckiej FEI*
2. Zgłoszenie konia bez dokumentów powyżej wymienionych oraz bez odpowiednich uprawnień sportowych bądź kwalifikacji wymaganych przepisami PZJ i FEI nie może być zaakceptowane.
 - 2.1 O odrzuceniu zgłoszenia zawodnik zostanie poinformowany emailem bądź telefonicznie zgodnie z danymi podanymi w zgłoszeniu bądź danymi zawartymi w bazie danych PZJ.
 - 2.2 Biuro PZJ nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości kontaktu bądź nieaktualne/niekompletne dane kontaktowe.
3. Zawodnik jest odpowiedzialny za posiadanie wszelkich niezbędnych dokumentów weterynaryjnych i badań konia wymaganych na terenie kraju rozgrywania danych zawodów międzynarodowych
4. Powyższa procedura nie dotyczy zgłoszeń na Zawody rangi Mistrzowskiej (ME, MŚ, IO, WEG), które są objęte innym trybem. Jednocześnie wszelkie wymogi odnośnie wymaganych dokumentów zawodników i koni mają zastosowanie.

* zgodnie z FEI General Regulations art.137 p.1 i 2 konie startujące w zawodach międzynarodowych poza obszarem swojej Narodowej Federacji muszą posiadać paszport FEI bądź FEI Recognition Card (okładka FEI).

Konie startujące na terenie swojej Narodowej Federacji w zawodach międzynarodowych **nie muszą posiadać paszportu/okładki FEI na zawodach rangi CEI1* i CEI2*** (w/g Załącznika E do FEI General Regulations w dyscyplinie rajdy/ENDURANCE)